

\*\*\*\*\***EDIFICIO EXTRA ORDINARIO**\*\*\*\*\*

**Edificio creado por Gonzalo de Dios el 26 de Marzo de 2016**



Edificio común, de los que se encuentran en los barrios obreros de varias ciudades, hay dos versiones, landmark (decorativa) y R\$.

**VERSION LANDMARK (DECORATIVA):**

Coste const: 0.

Coste mant: 0.

Inflamabilidad: 35.

Cantidad de contaminación: Aire 2, Agua 2, Basura 20, Radiación 0.

Radio de contaminación: Aire 2, Agua 2, Basura 2, Radiación 0.

Energía consumida: 5.

Agua consumida: 10.

Tamaño: 1\*2.

**VERSION R\$:**

Habitantes: 246.

Riqueza: \$.

Inflamabilidad: 35.

Cantidad de contaminación: Aire 2, Agua 2, Basura 20, Radiación 0.

Radio de contaminación: Aire 2, Agua 2, Basura 2, Radiación 0.

Energía consumida: 5.

Agua consumida: 10.

Tamaño: 1\*2.

**INSTALACION:**

Extrae los archivos sc4lot sc4desc y sc4model en C:\Documents and Settings\Propietario\Mis documentos\SimCity 4\Plugins (o en donde tu juego guarde los plugins descargados).

En el caso de querer quitarlo, solo borra esos archivos.

Agradezco la ayuda ofrecida por el foro de [www.capitalsimcity.com](http://www.capitalsimcity.com)

Estos diseños ha sido probado bajo simcity 4 hora punta.